

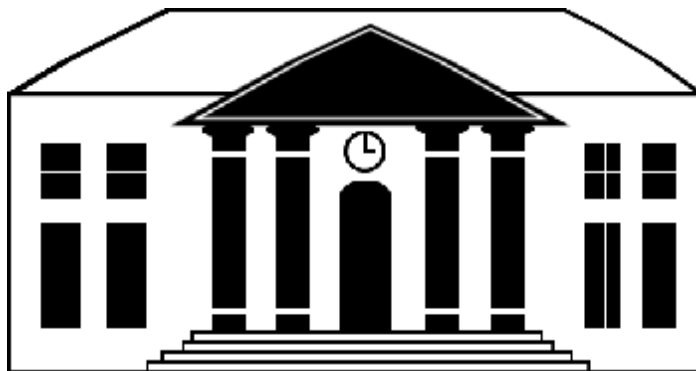
8. feladat: Kastélykép

Az itt látható minta alapján készítsd el a `kastely.bmp` képet!

Próbáld minél tökéletesebben lemásolni az ábrát!

Ügyelj a következőkre:

- A kép 600 képpont széles és 315 képpont magas, fehér háttérrel.
- A fekete színnel megrajzolt ábra teljesen kitölti a rendelkezésre álló területet, vagyis a határvonalak (falak és tető) mellett nincs üres hely a képen.
- Az oszlopok azonos magasságúak, a rajta található csíkok azonos méretűek, és azonos helyen találhatóak.
- Az ablakok közül az alsók magasabbak, mint a felsők.
- Az ablakok belsejében vékony függőleges és vízszintes vonal jelzi a belső ablakkeretet.
- Az oszlopok tetején egy ellipszis található. Ezen nyugszik a csarnok teteje (fekete háromszög), amelyben egy fehér háromszög is található.



9. feladat: Vár alaprajzának elkészítése

Feladatod az itt látható alaprajz (`alaprjz.bmp`) elkészítése. A kép 400 képpont széles és 350 képpont magas legyen!

Amint láthatod, a vár alaprajza ötszög alakú. Az ötszög alsó oldalán két négyzet jelképezi a kaputorony-párt. Alattuk a *Déli kaputorony-pár* szöveg olvasható.

Az ötszög három csúcsában (az ábra szerinti elrendezésben) egy-egy kört kell elhelyezni! A jobb oldali kör alatt a *Keleti körbástya*, a fenti mellett az *Északi körbástya*, a bal oldali mellett pedig az *Ágyú bástya* szöveg szerepeljen!

A bal oldali kör (ágyú bástya) külső ívét szaggatottá kell tenni!

Az ötszög belsejébe egy nyolcszöget kell rajzolni, amely alatt a *Belső torony* szövegnek kell szerepelnie!

