

10. feladat: Címer rajzolás

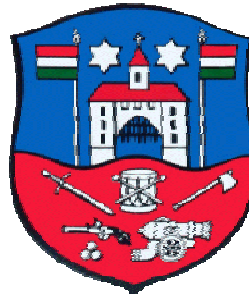
Feladatod Kapuvár város címerének elkészítése. A `cimer.bmp` kép már tartalmazza a címer főbb részeit, de ki is kell színezned azt, és a hiányzó részeket is pótolnod kell!

A vár bal oldalán látsz egy zászlót és egy hatágú csillagot. Ugyanezeket a címer jobb oldalán is el kell helyezned! Ügyelj arra, hogy a zászló a képnek megfelelően, jobbra nézzen! A zászlót és a csillagot próbáld átmásolni, ne pedig megrajzolni!

A jobb oldali várfalon hiányoznak az ablakok (három fekete téglalap), ezeket se felejtse el pótolni! A címer alsó részén, a dob jobb oldalán hiányzik a képről a fokos. (A fokos egy baltára hasonlító, annál kicsit kisebb fegyver volt.) A fokos egy nyélből, ill. egy fejből áll. A körvonala fekete színű legyen, belseje világosszürke!

A zászlókat piros, fehér, zöld színnel színezd ki! A címer alsó része piros, a teteje kék színnel legyen kiszínezve! A címer alsó részén szereplő tárgyak (dob, ágyú, fokos, stb.) belseje maradjon szürke, de a várkapu rácsai közti, és alatta lévő üres hely viszont kék legyen! A vár tetejét és az azon elhelyezkedő torony tetejét is piros színnel kell kiszínezni!

A címer egy téglafalat utánzó mintán van elhelyezve, ezt a mintát hagyd változatlanul!



Kapuvár címere



A cimer.bmp kép